Entrega proyecto Photon - Nicolás García Fierro

Juegazo donde se usó el sistema multiclimb el cual puede conectar una cantidad de entre 2 a 12 jugadores.

Photon es una plataforma que permite a los desarrolladores crear juegos que se puedan conectar en línea sin necesidad de hacer servidores desde 0 facilitando varios procesos y entre ellos ahorrando los servidores “manuales” o desde el mismo computador.

Esto también puede prevenir ataques DDos a ordenadores personales y permitir una fluidez en la conexión mucho mayor.

Se siguió el tutorial de photon y se logró crear la conexión del player al servidor.

